

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнил: Лазаренко Александр Алексеевич

Группа: ПР-24

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

# [1.](#_Toc118960339) **[Fragments и View binding](#_Toc118960339)**

[3](#_Toc118960339)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc118960340)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc118960341)

[1.3 Описание разработанных функций 4](#_Toc118960342)

[1.4 Алгоритм решения 5](#_Toc118960343)

[1.5 Используемые библиотеки 5](#_Toc118960344)

[1.6 Тестовые случаи 5](#_Toc118960345)

[1.7 Используемые инструменты 5](#_Toc118960346)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 6](#_Toc118960347)

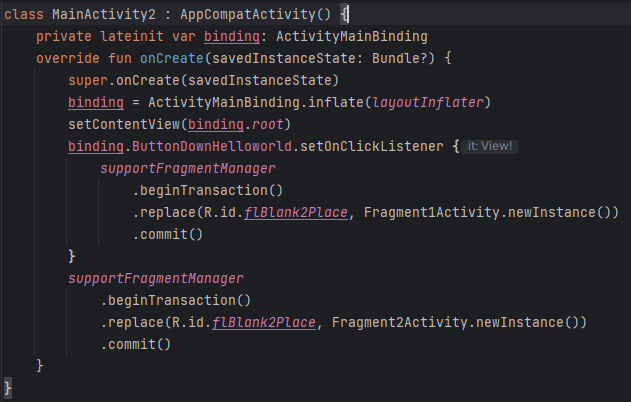
[1.9 Приложение (pr screen экранов) 6](#_Toc118960348)

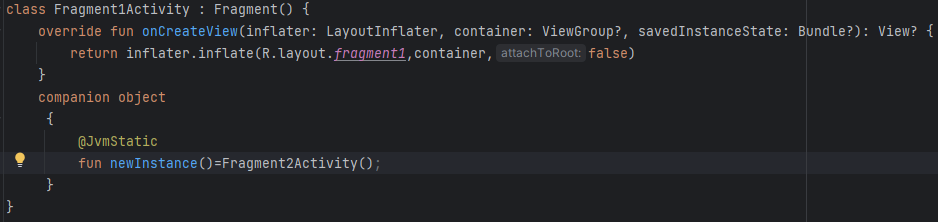
# 1. **Fragments и View binding**

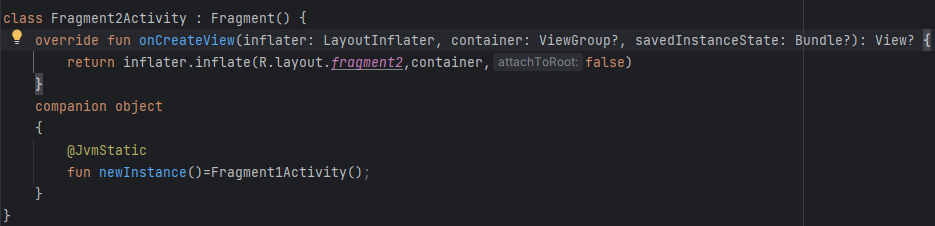
## Описание задачи

Создать проект на языке kotlin в android studio, меняющий изначально изображаемый fragment1 на fragment2 по нажатию на кнопку.

## Структура проекта







На данных изображениях видно 3 класса, 2 из которых (fragment1Activity и fragment2Activity) взаимосвязаны с MainActivity2. В данном случае при запуске программы запускается класс MainActivity2 и на экран выводится Fragment1, а при нажатии на кнопку находящуюся в activity\_main.xml происходит замена Fragment1 на Fragment2.

## 1.3 Описание разработанных функций

## 

Функция, инициализирующая onCreate, обозначающий начала программы.



Происходит привязка к xml файлу для дальнейшего взаимодействия с ним.



Позволяет производить операции с фрагментами.

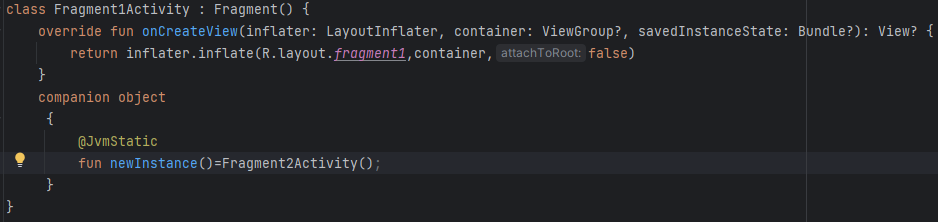


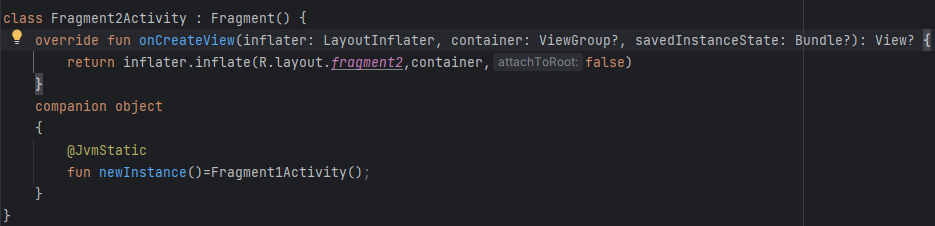


Меняет отображаемый фрагмент на Fragment1 / Fragment2.



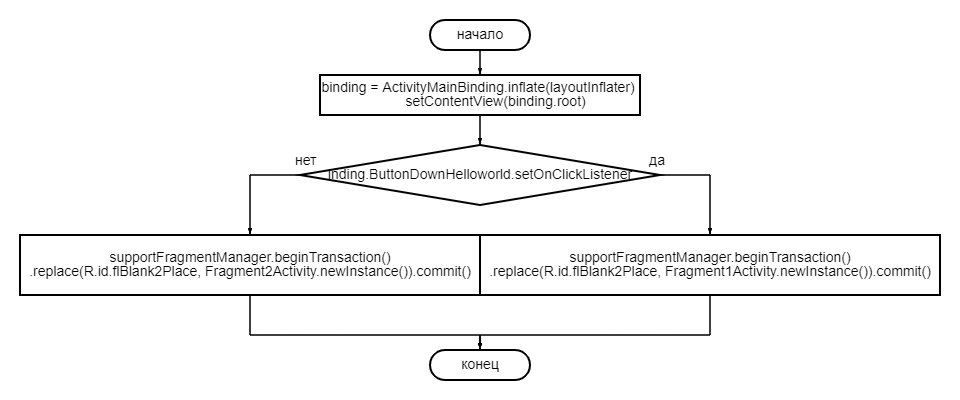
Сохранение изменений.



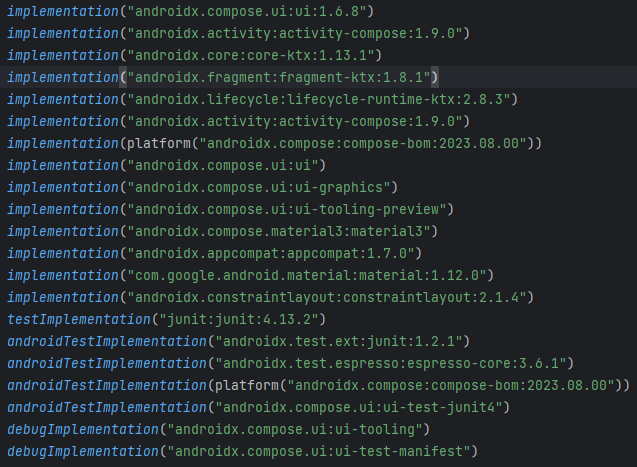


Создание fragment1 / fragment2

## 1.4 Алгоритм решения



## 1.5 Используемые библиотеки



## 1.6 Тестовые случаи

## 

Проверка нажатия на кнопку, если нажата – заменить fragment1 на fragment2, иначе – ничего не делать.

## 1.7 Используемые инструменты

Kotlin, Android Studio Hedgehog 2023.1.1 patch 2

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

## 

1 кнопка – Button

2 Fragment – fragment

При нажатии на кнопку, fragment1 заменяется fragment2

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)

